

Dario De Toffoli, Leo Colovini en Dario Zaccariotto



MijnenVeger



**Een explosief spel
voor 1 of 2
koelbloedige spelers**



MijnenVeager



**Een explosief spel
voor 1 of 2
koelbloedige spelers**

van Dario De Toffoli, Leo Colovini en Dario Zaccariotto

Mijnenveger is een spel waarin de spelers met lef en deductief vermogen proberen alle mijnen van de andere speler op te sporen zonder ze te laten ontploffen.

Het eerste deel van deze handleiding beschrijft de spelregels voor een spel met 2 spelers. Het tweede deel bevat 50 opgaven, die door een solitaire speler opgelost moeten worden.



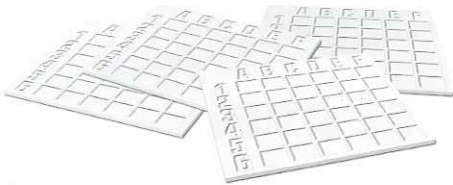
MijnenVeger

Spelmateriaal

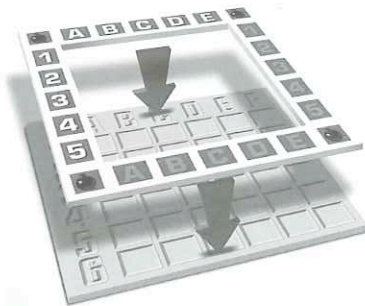
2 zichtschermen



4 speelborden



4 kaders om de speelborden te verkleinen



40 mijnen in 2 kleuren



122 genummerde fiches (van 0-8)



20 markeervlaggen



10 mijnenvegers in 2 kleuren



2 fichesrekken



de handleiding met spelregels en opgaven





MijnenVeger

Spelregels voor 2 spelers

Beide spelers leggen in het geheim een mijneveld. De speler die als eerste alle mijnen van de andere speler weet te lokaliseren, zonder al zijn mijnenvegers te verliezen, wint het spel.

Vorbereiding

- Bepaal met welk speelbord er wordt gespeeld. Voor beginners is het verkleinde speelbord (5 x 5) de beste optie, terwijl voor gevorderde spelers het volledige speelbord (6 x 6) geschikter is.
- Leg de genummerde fiches en de vlaggetjes open in de fichesrekken op tafel.
- Iedere speler krijgt:
 - een zichtscherf in zijn kleur,
 - 2 speelborden,
 - Bij een spel op een "5 x 5"-speelbord: 7 mijnen en 3 mijnenvegers in zijn eigen kleur, en 7 mijnen in de kleur van de andere speler, of
 - Bij een spel op een "6 x 6"-speelbord: 10 mijnen en 5 mijnenvegers in zijn eigen kleur, en 10 mijnen in de kleur van de andere speler.
- Iedere speler legt een van zijn speelborden onzichtbaar voor de andere speler achter zijn scherm en legt daar naar believen 7 (of 10) mijnen op. Op elk vakje mag niet meer dan één mijn liggen. Dit is zijn "mijneveld". Hij legt zijn andere speelbord zichtbaar voor de andere speler vóór zijn zichtscherf. Hierop houdt hij zijn zoekresultaten bij.
- Bepaal wie het spel begint.

Spelverloop

De speler die het spel begint, noemt de coördinaten van een vakje van het mijneveld van de andere speler. We noemen dit het vegen van een vakje. Daarmee probeert hij informatie over de aanwezigheid van mijnen in en rond dit vakje te krijgen. Deze informatie legt hij vast op zijn in beider zicht liggende tweede speelbord.

Voorbeeld: als hij "E3" veegt, krijgt hij van de andere speler informatie over het vakje dat op het snijpunt van kolom E en rij 3 ligt.

Er kunnen zich twee situaties voordoen:

A) Op het genoemde vakje ligt geen mijn.

De speler heeft geluk! De andere speler antwoordt met het aantal mijnen dat horizontaal, verticaal én diagonaal aan dit vakje grenst (0-8). De speler die aan de beurt is legt een fiche met het corresponderende getal op dit vakje van zijn tweede speelbord.

B) Op het genoemde vakje ligt een mijn.

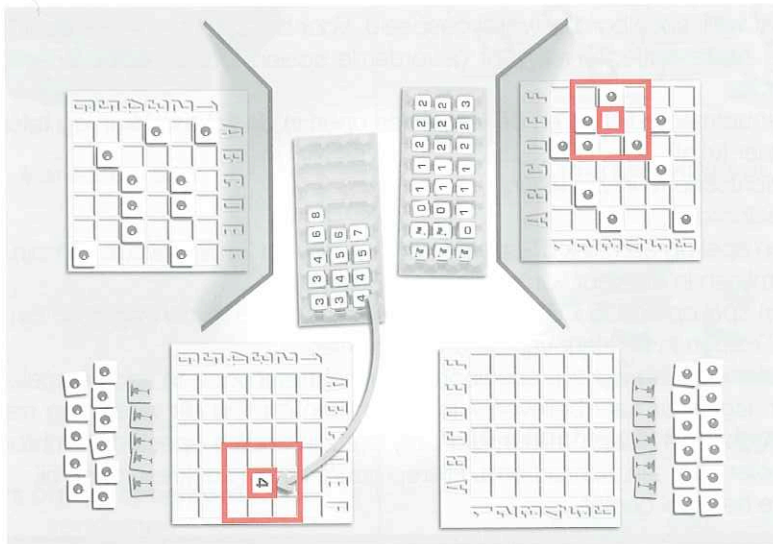
De speler heeft pech! De andere speler antwoordt met "Boem!". De speler die aan de beurt is legt een mijn van de kleur van de tegenstander op dit vakje van zijn tweede speelbord. Hij moet een van zijn mijnenvegers inleveren, die immers op een mijn is gevaren.

Daarna is de andere speler aan de beurt.

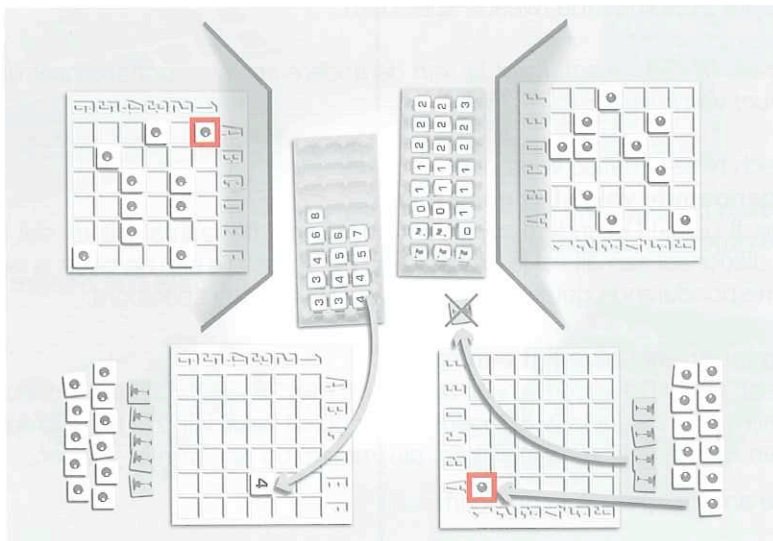
MijnenVeger

VOORBEELDEN

- 1) Rood begint. Hij veegt vakje "E3". Blauw antwoordt met "Vier!", omdat er 4 mijnen aan vakje E3 grenzen (namelijk vakjes D2, E2, F3 en D4). Rood legt een fiche met nummer 4 op vakje E3 van zijn tweede speelbord.



- 2) Blauw is nu aan de beurt. Hij veegt vakje "A1". Rood antwoordt met "Boem!", omdat er een mijn op dit vakje ligt. Blauw legt een rode mijn op vakje A1 van zijn tweede speelbord en levert een van zijn mijnenvegers in.





MijnenVeger

De vlaggetjes

In de loop van het spel kunnen de spelers met zekerheid de aanwezigheid van mijnen op bepaalde vakjes uitsluiten. Deze vakjes mogen ze met vlaggetjes markeren.

Vegen en onschadelijk maken

Een speler mag, vóórdat hij een vakje veegt, één of meer mijnen onschadelijk maken. Als hij denkt te weten dat op een bepaald vakje een mijn ligt, zegt hij: "Ik maak de mijn op vakje XX onschadelijk!". Als op dit vakje inderdaad een mijn ligt, zegt de andere speler "OK!". De speler die aan de beurt is, legt dan een mijn van de kleur van de andere speler op het genoemde vakje.

Voorbeeld: Rood zegt: "Ik maak de mijn op F3 onschadelijk!". Dit vakje bevat inderdaad een mijn. Blauw zegt daarom: "OK!". Rood legt daarna een blauwe mijn op vakje F3.

De speler mag in zijn beurt zoveel mijnen onschadelijk maken als hij wil, zolang hij nog geen vakje geveegd heeft. Na het vegen van een vakje moet hij zijn beurt direct beëindigen.

VERKEERDE CONCLUSIE

Het is mogelijk dat een speler de verkeerde conclusies uit de gegeven informatie trekt. Als een speler een mijn onschadelijk wil maken, maar er ligt geen mijn op het genoemde vakje, verliest de speler het spel!

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als:

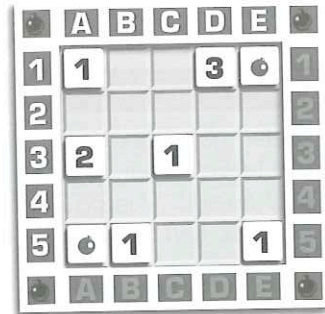
- een speler alle mijnen van de andere speler onschadelijk heeft gemaakt. In dat geval heeft hij gewonnen.
- een speler al zijn mijnenvegers verliest of een vakje zonder mijn onschadelijk wil maken. In dat geval heeft de andere speler gewonnen.

Opmerking: als een speler als gevolg van het vegen van een vakje de laatste mijn van de andere speler vindt en daarmee zijn laatste mijnenveger verliest, heeft hij ook verloren.

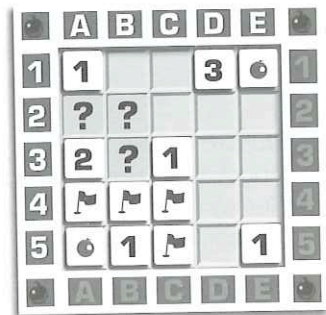
MijnenVeger

Tips: hoe spoor je mijnen op?

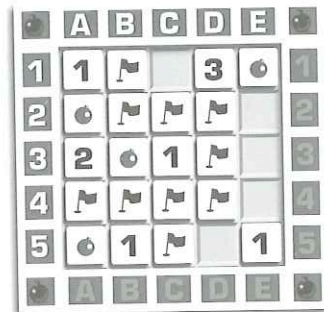
De speler heeft inmiddels een aantal vakjes geveegd en is daarbij twee mijnen tegengekomen (zie afbeelding hiernaast). Hij heeft nog maar één mijnenveger over en kan zich dus geen fouten meer veroorloven. Dat lijkt een uitzichtloze situatie, maar dat is niet zo. Met logisch nadenken kan hij de locaties van bijna alle mijnen bepalen.



De belangrijkste aanwijzing is de "1" op B5. Omdat de ene mijn die daaraan grenst op A5 ligt, kan de speler met zekerheid concluderen dat op A4, B4, C4 en C5 geen mijnen liggen. Op al deze vakjes kan hij een vlaggetje leggen. Deze vakjes zijn in het bijzonder geschikt om te veegen (er ligt geen mijn, maar het is niet bekend hoeveel mijnen eraan grenzen). In dit geval hoeft de speler echter geen beurten te verliezen met het veegen van vakjes. Hij kan zich beperken tot het bestuderen van vakje A3. De "2" geeft aan dat er twee mijnen aan grenzen. Deze kunnen niet op de vakjes A4 en B4 liggen en moeten daarom op 2 van de 3 met een "?" gemarkeerde vakjes liggen.



De "1" op A1 sluit uit dat de 2 mijnen zich op A2 én B2 bevinden. Dat betekent dat een van de mijnen op B3 ligt. De "1" op C3 sluit daarmee een mijn op vakje B2 uit. De tweede mijn ligt dus op A2. Deze situatie geeft de speler de mogelijkheden om nog meer vakjes uit te sluiten en met vlaggetjes te markeren.





MijnenVeger

Nu kan hij met zekerheid de mijnen op C1 en E2 onschadelijk maken. Dit zijn namelijk de enige vakjes om D1 (met een "3") waar mijnen kunnen liggen. Daarmee zijn 6 van de 7 mijnen opgespoord. De laatste moet op D5 of E4 liggen (E3 kan niet, want dan had op E5 een "0" gestaan).

	A	B	C	D	E	
1	1	⚑	⚑	3	⚑	1
2	⚑	⚑	⚑	⚑	⚑	2
3	2	⚑	1	⚑		3
4	⚑	⚑	⚑	⚑		4
5	⚑	1	⚑		1	5
	A	B	C	D	E	

Deze laatste kan hij niet met logisch nadenken opsporen, maar hij mag in deze beurt nog een vakje vegen. Hij kiest vakje D3. Omdat er een vlaggetje op ligt, loopt hij geen risico. Er kunnen twee situaties ontstaan: als de andere speler met "1" antwoordt, ligt de mijn op D5. Als hij met "2" antwoordt, ligt de mijn op E4.

	A	B	C	D	E	
1	1	⚑	⚑	3	⚑	1
2	⚑	⚑	⚑	⚑	⚑	2
3	2	⚑	1	2	⚑	3
4	⚑	⚑	⚑	⚑	⚑	4
5	⚑	1	⚑	⚑	1	5
	A	B	C	D	E	

MijnenVeger

Spelregels voor 1 speler

Op bladzijden 11 t/m 16 vind je 50 opgaven. Het is de bedoeling om de locaties van een onbekend aantal mijnen op te sporen. In elk leeg vakje kan zich een mijn bevinden (vakjes met een getal bevatten geen mijn). Het getal op een vakje geeft aan hoeveel mijnen horizontaal, verticaal en diagonaal aan dit vakje grenzen. Tijdens het oplossen kun je de vlaggetjes gebruiken om vakjes die met zekerheid geen mijn bevatten, te markeren.

De oplossingen van alle opgaven vind je vanaf bladzijde 17.

Hieronder laten we een voorbeeld van een oplossing van een opgave zien:

OPLOSSING

- A2 grenst aan 3 lege vakjes (B1, B2 en A3). Omdat A2 het getal "3" aangeeft, bevatten al deze vakjes dus mijnen. Vakje C2 grenst daardoor aan 2 mijnen, waardoor de vakjes C1, D1, C3 en D3 geen mijnen kunnen bevatten.
- D6 geeft "0" aan. Daardoor liggen er op C5, D5 en E5 geen mijnen.
- B6 moet een mijn bevatten op grond van de "1" op C6. Daardoor ligt er op A5 geen mijn.
- Op F6 ligt een mijn als gevolg van de "1" op E6.
- B4 bevat ook een mijn, omdat daarmee de "2" op A4 wordt gecompleteerd. Daardoor ligt er geen mijn op C4.
- Omdat E2 en F1 samen maar één mijn kunnen bevatten (als gevolg van de "1" op E1), moeten de beide mijnen die de "3" op F2 compleet maken, op E3 en F3 liggen.
- De mijn op E3 completeert zowel de "1" op D2 als die op D4. Daardoor liggen er geen mijnen op E2 en E4.
- F1 bevat een mijn als gevolg van de "1" op E1 en het uitsluiten van D1 en E2.
- F4 bevat een mijn als gevolg van de "2" op F5 en het uitsluiten van E4 en E5.

	A	B	C	D	E	F
1	2				1	
2	3		2	1		3
3		3				
4	2			1		
5		2				2
6	1		1	0	1	

In totaal zijn er dus 10 mijnen.

	A	B	C	D	E	F
1	2	●			1	●
2	3	●	2	1		3
3	●	3			●	●
4	2	●		1		●
5		2				2
6	1	●	1	0	1	●



MijnenVeger

1

	A	B	C	D	E	F
1	1					
2	1		5		2	
3	1					
4	2		2			2
5					3	
6	1	1				

2

	A	B	C	D	E	F
1				1	2	
2	2					
3			6		1	
4				2		
5		2				
6					1	

10 3

11

	A	B	C	D	E	F
1					2	2
2		3				
3		5	3			1
4		4				2
5			3			1
6	2					1

4

	A	B	C	D	E	F
1		1		0		
2			3			1
3	3		4		3	
4					3	
5	2	3	3	4	5	
6						

5

	A	B	C	D	E	F
1			2	2		
2	2				1	
3		3		1	0	
4	2		2	2	1	1
5		3				
6	1		2	3		

6

10

	A	B	C	D	E	F
1		2				1
2		4		1		1
3				2		
4	3		2			
5		1				
6				2	3	2

7

	A	B	C	D	E	F
1		1				1
2	1	1		2		
3						1
4	3		2		1	
5						
6		3		2	1	1

8

	A	B	C	D	E	F
1			2	3		
2	3					
3			2		1	
4				2		
5	1				5	
6		1	1			

9

	A	B	C	D	E	F
1		1			2	
2						
3				5		
4	1					1
5			1		3	
6	2					



MijnenVeger

10

	A	B	C	D	E	F
1			0	1		
2	2					2
3			2		5	
4						
5		2		1		1
6	2					

11

	A	B	C	D	E	F
1		3				2
2				2		
3		1	1	0	1	
4		2				1
5		5		4		
6						1

12

	A	B	C	D	E	F
1	1	1	1	2		3
2						
3	1			2		3
4		2				
5	2			1		1
6			1			

13

	A	B	C	D	E	F
1	2		2			1
2						
3		6	5		2	
4					4	2
5		2		4		
6						2

14

	A	B	C	D	E	F
1			4			
2	3				1	
3			2			
4	1		1	3		2
5	1					
6	1				1	

10

15

	A	B	C	D	E	F
1			3		2	
2	2		5			
3	1					
4		1		2		
5						
6		1		1		1

7

16

	A	B	C	D	E	F
1			1	0		
2	3				2	
3			3			1
4	1					
5				2		4
6		1				

17

	A	B	C	D	E	F
1		2				2
2				3		
3	0	1				3
4			2	3	4	
5					4	
6	1	4		3		

18

	A	B	C	D	E	F
1	0					
2		2	2	4	5	
3						
4	1			3	3	1
5			1			2
6		1				

12



MijnenVeger

19

	A	B	C	D	E	F
1		4				
2	2			3		2
3		2				1
4		2			1	
5				1	2	
6	2		1			1

20

	A	B	C	D	E	F
1	1			2	2	
2						
3		2		1		2
4				2	1	
5	2	3				
6		1				2

9 21

	A	B	C	D	E	F
1			1		3	
2		1		2		2
3						
4				4		
5	3					0
6			2	2		

9

22

	A	B	C	D	E	F
1		2	3		3	
2					3	
3	3				3	
4	1		3			
5		3		2	2	
6	1			1		0

10

23

	A	B	C	D	E	F
1	1		1	1	2	
2	1					
3	2		4		2	
4	1					1
5				2		2
6	1			1		

24

	A	B	C	D	E	F
1	1					2
2	2	2	2	4		
3						
4			1	2		1
5	1					
6			3	2		

10

25

	A	B	C	D	E	F
1				1		
2		1	2			3
3					1	0
4		1		3		
5					2	1
6						2

7 26

	A	B	C	D	E	F
1	1			3	2	
2		3				
3	2		4		5	4
4						
5		2	3	4	4	
6						

12



MijnenVeger

27

	A	B	C	D	E	F
1		0	1			
2			3	2	2	1
3	1					
4		4			2	2
5						
6	2		2	3		

11 28

	A	B	C	D	E	F
1	1		3			
2			5			
3			5			2
4	2				1	
5		3	3	2		
6					0	

10 29

	A	B	C	D	E	F
1				2		1
2	1			2		
3		2	3			
4	0					2
5				2	1	
6			2			

9

30

	A	B	C	D	E	F
1				2		
2	2				3	2
3				3	1	
4	2	5				
5				3	1	
6				2		

9 31

	A	B	C	D	E	F
1	1			1		
2	2	3				3
3				1		
4	2		2			1
5						
6		1	0		1	

8 32

	A	B	C	D	E	F
1		1				1
2				2		
3	4		3			1
4					1	
5	2					
6			2			1

11

33

	A	B	C	D	E	F
1			1			
2				1		2
3	1				4	
4		0				2
5	1					
6			2	1		

11 34

	A	B	C	D	E	F
1		2		2		
2		3				
3	3		2	1	1	1
4			4			
5		2				
6				2		0

7



MijnenVeger

35

	A	B	C	D	E	F
1					1	
2						
3		7				3
4					2	
5		2	2			1
6	0			1	1	

11

36

	A	B	C	D	E	F
1	1	3				2
2						3
3	1		3	3		
4		1			2	
5	2			3		3
6			3			

13

37

	A	B	C	D	E	F
1	0					
2			2	3	5	
3						3
4	1		4		3	1
5						
6		3		1	2	

38

	A	B	C	D	E	F
1	2		2			
2				5	5	
3	2	4				3
4				3		
5	4		2		3	
6					2	

39

	A	B	C	D	E	F
1		4		2		
2						2
3		2				
4				2		
5	1	2				2
6			1	2	2	

11

40

	A	B	C	D	E	F
1	2		1			
2			2		2	
3	2					
4		4	3	3		3
5						
6	1		2			

9

41

	A	B	C	D	E	F
1				1	2	
2		5		1	2	
3		5		3		2
4						
5	2		2		2	2
6				2		

42

	A	B	C	D	E	F
1				3	2	
2		3				1
3				3		
4		5				
5	1				1	1
6			2		1	



MijnenVeger

43

8

44

15

45

9

	A	B	C	D	E	F
1					1	
2		3	2			0
3	3		3			
4				2		2
5	2		1			
6					1	

	A	B	C	D	E	F
1					3	2
2	2		4			
3					3	2
4						
5	4		2			3
6			2	2		

	A	B	C	D	E	F
1					2	
2	1		2			1
3						3
4	3		3		2	
5		2		1		
6			0		2	

46

9

47

11

48

13

	A	B	C	D	E	F
1					1	1
2		4		2		
3		3				3
4		2				
5		1		2	1	
6						

	A	B	C	D	E	F
1	1			2		2
2		3	4			
3					2	
4				6		
5						
6				1	3	

	A	B	C	D	E	F
1	2	3				
2						0
3		6				
4				3	1	
5						
6	0	2				1

49

9

50

10

	A	B	C	D	E	F
1			2			2
2		1				
3		1		5		3
4		1				2
5		2		4		2
6	1		2	2		

	A	B	C	D	E	F
1					2	
2		2	4			
3					1	
4		2	2			1
5	2					
6	1			2	1	



MijnenVeger

OPLOSSINGEN

1

	A	B	C	D	E	F
1	1	○	○	○		
2	1		5	○	2	
3	1		○			
4	2	○	2		○	2
5	○				3	○
6	1		1	○		

2

	A	B	C	D	E	F
1				1	○	2
2	2	○				○
3		○	6	○		1
4		○	○	○	2	
5		2				
6				○	○	1

3

	A	B	C	D	E	F
1				2	2	○
2	○	3	○	○		
3	○	5	3			1
4	○	4	○			2
5		○	3		○	1
6	2	○				1

4

	A	B	C	D	E	F
1		1		0		○
2		○	3			1
3	3	○	4	○	3	
4	○			○	3	○
5	2	3	3	4	5	
6	○		○	○	○	○

5

	A	B	C	D	E	F
1	○		2	2	○	
2	2	○	○			1
3		3		1		0
4	2	○	2	2	1	1
5	○	3	○		○	
6	1		2	○	3	○

6

	A	B	C	D	E	F
1	○	2				1
2	○	4		1	○	1
3	○	○		2		
4	3		2		○	
5	○	1		○	○	○
6				2	3	2

7

	A	B	C	D	E	F
1	○	1		○		1
2	1	1		2	○	
3						1
4	3	○	2		1	
5	○	○			○	
6		3	○	2	1	1

8

	A	B	C	D	E	F
1	○		2	○	3	○
2	3			○		
3	○	○	2			1
4				2	○	
5	1			○	5	○
6	○	1	1		○	○

9

	A	B	C	D	E	F
1		1			2	
2			○	○	○	
3			○	5		
4	1				○	1
5	○		1		3	
6	2	○			○	○



MijnenVeger

19

	A	B	C	D	E	F
1	○	4	○		○	○
2	2	○	○	3		2
3		2				1
4		2			1	○
5	○	○		1	2	
6	2		1		○	1

20

	A	B	C	D	E	F
1	1	○	○	2	2	
2					○	○
3		2		1		2
4	○	○		2	1	
5	2	3	○		○	
6		1			○	2

21

	A	B	C	D	E	F
1			1	○	3	○
2	1			2	○	2
3		○				
4	○	○	4			
5	3		○	○		0
6	○		2	2		

22

	A	B	C	D	E	F
1		2	3	○	3	○
2	○	○		○	3	
3	3					3
4	1	○	3	○		○
5		3	○	2	2	
6	1	○		1		0

23

	A	B	C	D	E	F
1	1		1	1	2	○
2	1	○			○	
3	2		4	○	2	
4	1	○	○			1
5				2	○	2
6	1	○		1		○

24

	A	B	C	D	E	F
1	1	○		○	○	2
2	2	2	2	4	○	
3	○				○	
4			1	2		1
5	1		○			
6		○	3	○	2	○

25

	A	B	C	D	E	F
1				1	○	○
2	1	2			3	
3		○	○	○	1	0
4	1		3			
5				2	○	1
6				○	2	

26

	A	B	C	D	E	F
1	1		○	3	2	
2	○	3	○		○	○
3	2		4	○	5	4
4		○	○		○	○
5		2	3	4	4	
6				○	○	



MijnenVeger

19

	A	B	C	D	E	F
1	○	4	○		○	○
2	2	○	○	3		2
3		2				1
4		2			1	○
5	○	○		1	2	
6	2		1		○	1

20

	A	B	C	D	E	F
1	1	○	○	2	2	
2					○	○
3		2		1		2
4	○	○		2	1	
5	2	3	○		○	
6		1			○	2

21

	A	B	C	D	E	F
1			1	○	3	○
2	1			2	○	2
3		○				
4	○	○	4			
5	3		○	○		0
6	○		2	2		

22

	A	B	C	D	E	F
1		2	3	○	3	○
2	○	○		○	3	
3	3				3	
4	1	○	3	○		○
5		3	○	2	2	
6	1	○		1		0

23

	A	B	C	D	E	F
1	1		1	1	2	○
2	1	○			○	
3	2		4	○	2	
4	1	○	○			1
5				2	○	2
6	1	○		1		○

24

	A	B	C	D	E	F
1	1	○		○	○	2
2	2	2	2	4	○	
3	○				○	
4			1	2		1
5	1		○			
6		○	3	○	2	○

25

	A	B	C	D	E	F
1				1	○	○
2		1	2			3
3			○	○	○	1
4		1		3		
5					2	○
6					○	2

26

	A	B	C	D	E	F
1	1		○	3	2	
2	○	3	○		○	○
3	2		4	○	5	4
4		○	○		○	○
5		2	3	4	4	
6					○	○



MijnenVeger

27

	A	B	C	D	E	F
1		0	1	○		○
2			3	2	2	1
3	1	○	○			
4		4			2	2
5	○		○		○	○
6	2	○	2	3	○	○

28

	A	B	C	D	E	F
1	1	○	3	○		
2			5	○	○	○
3			○	5	○	2
4	2	○	○		1	
5		3	3	2		
6			○		0	

29

	A	B	C	D	E	F
1			○	2		1
2	1	○	○	2		○
3		2	3			○
4	0			○	2	
5			○	2	1	
6	○	○	2			

30

	A	B	C	D	E	F
1				2	○	○
2	2			○	3	2
3	○	○	○	3	1	
4	2	5	○			
5			○	3	1	
6				2	○	

31

	A	B	C	D	E	F
1	1	○		1	○	○
2	2	3				3
3		○	○	1		○
4	2		2			1
5	○					
6		1	0		1	○

32

	A	B	C	D	E	F
1		1		○	○	1
2	○			2		
3	4	○	3			1
4	○	○	○		1	○
5	2		○			
6			2	○	○	1

33

	A	B	C	D	E	F
1	○	○	1			○
2	○			1		2
3	1			○	4	○
4		0		○	○	2
5	1			○		
6		○	2	1		○

34

	A	B	C	D	E	F
1		2	○	2		
2	○	3			○	
3	3	○	2	1	1	1
4		○	4			
5		2	○	○		
6				2		0



MijnenVeger

35

	A	B	C	D	E	F
1				1		
2	○	○	○			○
3	○	7	○		3	○
4	○	○		2		○
5		2	2	○		1
6	0			1	1	

36

	A	B	C	D	E	F
1	1	3	○		○	2
2		○	○	○	○	3
3	1		3	3		○
4		1			2	
5	2	○		3	○	3
6		○	3	○	○	○

37

	A	B	C	D	E	F
1	0			○	○	○
2			2	3	5	○
3				○	3	
4	1		4	○	3	1
5		○	○			○
6	○	3		1	2	○

38

	A	B	C	D	E	F
1	2	○	2		○	○
2	○		○	5	5	○
3	2	4	○	○	○	3
4	○			3		○
5	4	○	2		3	○
6	○	○			2	○

39

	A	B	C	D	E	F
1	○	4	○	2		○
2	○	○		○		2
3		2				○
4				2		
5	1	2	○		○	2
6	○		1	2	2	○

40

	A	B	C	D	E	F
1	2	○	1			
2	○		2		2	
3	2		○		○	○
4	○	4	3	3		3
5		○	○			○
6	1		2			

41

	A	B	C	D	E	F
1	○	○		1	2	○
2	○	5	○	1	2	○
3	○	5		3		2
4	○		○		○	
5	2		2		2	2
6	○		○	2	○	

42

	A	B	C	D	E	F
1			○	3	2	
2		3		○	○	1
3	○	○		3		
4		5	○			
5	1	○	○		1	1
6			2		1	○



MijnenVeger

43

	A	B	C	D	E	F
1	○				1	
2	○	3	2	○		0
3	3	○	3			
4		○		2	○	2
5	2		1		○	
6	○				1	

44

	A	B	C	D	E	F
1	○		○	○	3	2
2	2		4		○	○
3	○		○	○	3	2
4	○					
5	4	○	2		○	3
6	○	○	2	2	○	○

45

	A	B	C	D	E	F
1				2		
2	1		2	○	○	1
3	○		○		3	
4	3	○	3	○	2	
5	○	2		1		○
6			0		2	○

46

	A	B	C	D	E	F
1	○	○			1	1
2	○	4		2		○
3	○	3		○	○	3
4		2	○		○	
5		1		2	1	
6						

47

	A	B	C	D	E	F
1	1	○		2	○	2
2		3	4		○	
3		○	○	○	2	
4		○	6			
5		○		○		○
6				1	3	○

48

	A	B	C	D	E	F
1	2	○	3	○		
2	○			○		0
3	○	6	○			
4	○	○	○	3	1	○
5			○			
6	0		2	○	○	1

49

	A	B	C	D	E	F
1			2			2
2		1	○	○	○	○
3		1		5		3
4		1		○	○	2
5		2	○	4	○	2
6	1	○	2	2		

50

	A	B	C	D	E	F
1		○	○	○	2	○
2		2	4			
3				○	1	
4	○	2	2			1
5	2		○			○
6	1	○	○	2	1	



MijnenVeger



The image features a central 3D-rendered bomb with a lit fuse, surrounded by several floating tiles. The tiles contain numbers (2, 3, 4) and symbols (orange bomb, blue bomb, yellow shovel). Below the bomb is a 3D-rendered calculator with a grid of buttons, some of which also feature the bomb and shovel symbols. The entire scene is set against a blue and white checkered background.



Clementoni © 2007
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice:
0900 - 999 0000

Auteurs: Dario de Toffoli, Leo Colovini
en Dario Zaccariotto
Vertaling: Daniël Hogetoorn
Eindredactie: Michael Bruinsma
Grafische Bewerking: Fonts + Files

Alle rechten voorbehouden
Made in Italy

Dit spel bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.